C Sicherheit im Verhältnis System – Benutzer

C.1 Authentifizierung von Benutzern

1 Problem

- Wie stellt man sicher, dass der richtige Benutzer angebotene Dienste benutzt?
- Ist der Benutzer auch wirklich derjenige, der der vorgibt zu sein?
- Authentifizierungsprinzipien
  - ➤ etwas, was der Benutzer weiß
  - ➤ ... besitzt
  - ➤ ... ist
- … oder allgemeiner: Nachweis der Identität eines Subjekts
  - ➤ Vorlegen von Credentials

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

2 Passwort (Wissen)

- Benutzer weist sich durch Kenntnis eines vereinbarten Geheimnisses aus
- System muss Passwörter sicher verwalten
  - ➤ Passwort + Salt wird als Hash (DES/MD5/SHA-1/...) in einer nicht-öffentlichen Passwortdatei gespeichert
- Vom Benutzer übergebenes Passwort wird mit gespeichertem Salt erweitert, ,,verschlüsselt'' und der entstehende Hash verglichen
- Salt: Ablegen des gleichen Passworts mit unterschiedlichem Salt führt zu unterschiedlichen Hashes
  - ◆ Passwort ,,geheim'':
    `kUp6/YId/ULew`
    `X5tLeK8skOc4Q`
  - ◆ Dadurch wird das Vorgenerieren von Tabellen mit verschlüsselten Passwörtern (*Rainbow Tables*) sehr aufwändig (Mit Unix-Crypt kann jedes Passwort auf 2^{14} verschiedene Weisen dargestellt werden)
- Schwächen von Passwörtern

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

3 Einmalpasswort (Wissen)

- Vorgegebene Liste mit einmal gültigen Passwörtern
  - ➤ TANs
- Mithören des Passworts erlaubt keinen Zugang
- Verlust/Diebstahl der Passwortliste ermöglicht unauthorisierten Personen Zugang
- Ermöglicht sicheres Einloggen von nicht vertrauenswürdigen Rechnern

```
ZLs01fsA llk7qJzw bchdsAn6 1wSc0Gar 8MG495px
zCjZ7yd7 pBKpf7MR ihGC1bZ3 E3jjLEwC B9n1GZio
JYQcI8bf 9Necnh4B Lam8a17P xxx2CPzq YEan9iBL
9v1iGDuS jwrqSp30 0Z9yvKyo 426HIK4B QYIwh3MO
OYXG096e DAzCuF5f ALOOpww6 JkQp1cLt S3RZpP6A
swbV2OXp 9TUK59MT C57F5wsa ha8NdfBD 5WL9Fz5b
fS9ZZq4M PBccshZ2 ZcWc3Cdu 6tHpWZiL EJssWx2r
```


Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

3 Einmalpasswort (Wissen)

- S/Key-Authentifikation
  - ➤ Basis für verschiedene OTP-Verfahren
  - ➤ mehrmaliges Anwenden einer Hash-Funktion auf ein Passwort
    - Passwort ***s***, kryptographische Hashfunktion ***f***, Seed-Wert ***k***
    - Passwort i: $p_i = f^i(s \mid k)$
    - letztes Passort p_n wird an Server übertragen
    - Authentifikation: Server fordert Passwort p_{i-1} an und überprüft ob $f(p_{i-1}) = p_i$
      - entweder p_i liegt beim Server bereits vor, oder f wird $n-i$ mal angewendet

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

4 Zeitbasierte Passwortgenerierung (Wissen + Besitz)

- RSA SecurID
  - Token mit Uhr und geheimem Schlüssel (Seed)
  - Rechner mit Uhr und geheimen Schlüsseln aller Tokens
  - Token generiert jede Minute aus der Zeit und dem Schlüssel einen Wert, dieser ist für drei Minuten gültig
  - Authentifizierung am System durch Eingabe des generierten Werts und einer dem Besitzer bekannten PIN
  - Rechner speichert die Uhrabweichung des Tokens (3-Minuten Fenster) um abweichende Tokenuhren auszugleichen
  - Problem: Sollte die Tokenuhr zu stark abweichen ist keine Authentifizierung mehr möglich

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

5 Challenge-Response Verfahren (Wissen)

- Sehr viele geheime Fragen, deren Antwort nur der Benutzer kennt:
  - Wer ist die Schwester von Marjolein?
  - In welcher Straße war Ihre Grundschule
  - Was unterrichtete Mrs. Woroboff?
    - ➤ oft in Web-Schnittstellen zur Restaurierung vergessener Passwörter
- Input für eine kryptographische Funktion, deren Parameter (z. B. Schlüssel) nur System und Benutzer kennt
  - Einfaches Beispiel: Quadrieren
    - Challenge: 7
    - Response: 49
  - In echten Systemen wird eine leistungsfähige Form von Challenge-Response eingesetzt. z. B.: Cryptocard, Opie
- Einsatz in Geräten zur Authentifizierung von Systemkomponenten (Akkus, SIM-Karten, Toner-Kasetten, ...)

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

6 Tokenbasierte Identifikation (Besitz + Wissen)

➥ Smartcards/USB-Token

- Verfahren mit symmetrischer oder assymetrischer Verschlüsselung
- Geheimer Schlüssel des Benutzers ist auf Token gespeichert
  - ➤ symmetrisch: Token-Schlüssel-Paare auch auf Rechner abgelegt
  - ➤ assymmetrisch: öffentlicher Schlüssel zu Token ist Rechner bekannt
- Benutzer authentifiziert sich direkt am Token, welches wiederum den Benutzer gegenüber dem Rechner authentifiziert
  - ◆ Token führt kryptographische Operation auf vom System generierter Zufallszahl (challenge) aus, liefert Ergebnis (response) an das System
  - ◆ System überprüft Ergebnis und gestattet Zugang
    - ➤ 2-stufige Authentifizierung durch Besitz und Wissen
- Token-Passwort wird nie an das System übertragen

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

7 Biometrische Identifikation (pers. Eigenschaften)

- Biometrische Merkmale — notwendige Eigenschaften
  - ➤ Universalität
  - ➤ Eindeutigkeit
  - ➤ Beständigkeit
  - ➤ Quantitative Erfassbarkeit
  - ➤ Performanz
  - ➤ Akzeptanz
  - ➤ Fälschungssicherheit
- statische Merkmale
  - ➤ physiologische Eigenschaften
- dynamische Merkmale
  - ➤ verhaltenstypische Eigenschaften

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

7 Biometrische Identifikation (pers. Eigenschaften) (2)

- Fingerabdruck
  - ◆ Merkmale des Fingerabdrucks (Minutien) werden mit gespeicherten Werten verglichen
  - ◆ Alle gebräuchlichen Leser lassen sich mit etwas Aufwand täuschen
- Weitere Merkmale
  - ➤ Iris-Erkennung
  - ➤ Fingerlängen-Vergleich
  - ➤ Gesichtserkennung
  - ➤ ...
  - ◆ Leser sind noch nicht wirtschaftlich verfügbar

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

8 Sicherer Login-Prozess

- Login-Maske könnte von vorherigem Benutzer des Computers nachgestellt worden sein
- Neuer Benutzer meldet sich an gefälschter Login-Maske an, das Passwort wird gespeichert und der echte Login-Prozess wird gestartet
- Lösung: Nicht in Software abfangbares Aktivieren des Loginmanagers durch Secure Access Key (SAK) (In Windows: CTRL-ALT-DEL)
  - ◆ Input-Layer (Ebene oberhalb des Tastatur-Treibers) erkennt die Sequenz +
  - ◆ gezieltes Umschalten auf systemeigenen Login-Prozess

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

C.2 Authentifikation am Beispiel UNIX

- Authentifikation von Benutzern
  - ➤ einmalig beim Login (Identifikation + Authentifikation)
  - ➤ i. d. R. Passwort-basierte Verfahren (Geheimnis / Wissen)
  - ➤ Datei /etc/passwd
  - ➤ shadowed password file
- Authentifikation erfolgt i. d. R. nur einmalig
  - ➤ anschließend Repräsentanten innerhalb des Systems

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

C.2 Authentifikation am Beispiel UNIX (2)

- Benutzer wird innerhalb des Systems durch Stellvertreter-Subjekte (= Prozesse) vertreten
  - ➤ Authentfikatikation von Prozessen
  - ➤ Credential-Struktur im Prozesskontrollblock (geschützte Datenstruktur = Besitz)
- Schutz von Credentials
  - ◆ außerhalb des Systems
    - ➤ Geheimhaltung (durch Person)
    - ➤ Verschlüsselung (Geheimhaltung durch Technik)
    - ➤ Verwahrung (Besitz)
  - ◆ innerhalb des Systems
    - ➤ Verschlüsselung
    - ➤ Schutz durch Kapselung (Adressräume)

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

C.3 Authentifikation in verteilten Systemen

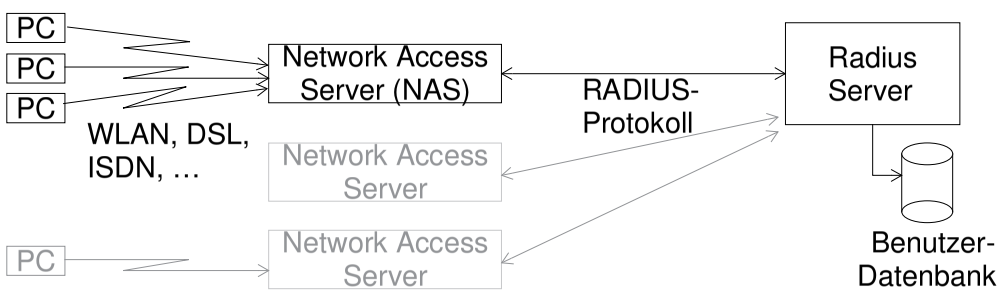
- Grundprobleme
  - ◆ Übertragung von Passwörtern
    - ➤ Abhören bei Klartext
    - ➤ Replay bei Übertragung von Hashes
  - ◆ Übertragung der Antwort
    - ➤ Fälschen eines "Access Accept"
- RADIUS (Remote Authentication Dial In User Service)
  - ➤ Passwort-basiertes Authentifzierungsprotokoll
  - ➤ Dial-In, WLAN
- Secure RPC
  - ➤ DES-verschlüsselte RPC-Kommunikation
- Kerberos

…

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

1 RADIUS

- Herausforderung bei Einwahldiensten
  - ➤ viele Benutzer
  - ➤ mehrere Einwahlknoten
  - ➤ mehrere Administrationsbereiche
  - ➤ Mobilität der Benutzer (Roaming)



- Proxy zwischen NAS und Server ermöglicht mehrere Server mit unterschiedlicher Benutzerverwaltung (RADIUS-Zonen)

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

1 RADIUS (2)

- einfache AAA-Architektur
  (Authentication, Authorization, Accounting)
  - ➤ *Benutzer* – will Zugriff auf Dienst
  - ➤ *UHO* (User Home Organization) – bietet Benutzer Dienste an (vertraglich)
  - ➤ *Service Provider* – bietet Dienste an (technisch)
  - ➤ *AAA-Server* eines Service Providers – entscheidet über Zugang eines Benutzers zu einem Dienst auf Basis der Aussage der UHO
- RADIUS-Protokoll
  - ➤ Gemeinsames Geheimnis *S* von NAS und Radius-Server
  - ➤ Benutzer-Passwort: PW
  - ➤ Access-Request-Nachricht: *Client-IP, ID, RA, username, Hash(PW, S, RA)*
    RA (Request Authentictor) = 128 Bit Zufallszahl
  - ➤ Access-Accept/Reject-Nachricht: *ID, Response-Authenticator*
    Response-Authenticator: *MD5(... | ID | length | RA | S)*

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

1 RADIUS (3)

- Schwachstellen
  - ➤ Benutzerpasswort
  - ➤ Daten in Request-Nachricht = Klartext des Response-Authenticators
    ➥ Known-Plaintext-Analyse des Schlüssels *S* möglich
  - ➤ Zufallszahlen *RA* dürfen sich nicht wiederholen
    (sonst Maskierung des Servers möglich)
  - ➤ Nachrichten sind nicht verschlüsselt
    ➥ Anforderung an AAA-Architekturen wird nicht erfüllt
- Verbessertes RADIUS-Nachfolger: DIAMETER
  - ➤ Kommunikation zwischen NAS und Server über IPSec
  - ➤ Kommunikation zwischen Servern über TLS (Transport Layer Security)
  - ➤ …

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.